**מגיש:** יהל בראון

**תרגיל בית לקורס - חלק שלישי**

1. עקרון הכימוס (Encapsulation) מנחה על הנגשת שדות ופעולות שהמשתמש במחלקה צריך להשתמש בהם, מבלי לחשוף members לא רלוונטיים למשתמש (מידור מידע). עקרון זה מתבטא בדר"כ ע"י שימוש ב- Access Modifiers ובכך למנוע מקריאה/שינוי באופן ישיר של השדות והפעולות שבמחלקה.
2. מחלקה רגילה חייבת לממש כל פעולה שהיא מגדירה. לעומת זאת, מחלקה אבסטרקטית יכולה להגדיר כותרות לפעולות מבלי לממש אותן - המחלקות שירשו מהמחלקה האבסטרקטית הזו יהיו חייבות לממש את אותן הפעולות (בתנאי שהמחלקה היורשת אינה אבסטרקטית בעצמה).
3. מחלקה סטטית יכולה להכיל אך ורק שדות סטטיים ופעולות סטטיות. לעומת זאת, מחלקה רגילה יכולה להכיל גם דברים סטטיים וגם לא. על פי זאת, לא ניתן ליצור מופע של מחלקה סטטית מפני ש- members סטטיים נוצרים בזיכרון אך ורק פעם אחת. בנוסף, לא ניתן לרשת ממחלקה סטטית מכיוון שהיא sealed.
4. מכל מקום הנמצא בתוך אותו ה- Assembly ניתן לגשת ל- members בעלי Access Modifier מוגדרים כ- internal. עם public ניתן לגשת ל- members גם מחוץ לאותו ה- Assembly.